**EJERCICIOS PARA PRACTICAR**

Archivo de cabecera para funciones open,creat, read, write, lseek,close“unistd.h”

***Objetivo:*** Aplicar las operaciones creat, open, close, read , write y lseek para distintos archivos.

***CASO DE PRUEBA 1***

Objetivo de la prueba: Crear un archivo llamado “archivo” que se debe encontrar en la carpeta: c:\\tmp\\ , además con los privilegios : Todos(yo), grupo(escritura y lectura) y resto (solo lectura).

La prueba consiste en que después de ejecutar el programa, al abrir el explorador del sistema operativo debe encontrarse el archivo en el directorio tmp, y mostrar un mensaje en la pantalla de creación exitosa.

Al no encontrarse el directorio tmp, debe mostrar mensaje de error.

***CASO DE PRUEBA 2***

Objetivo de la prueba: Intentar abrir el archivo “archivo” de la ruta c:\\tmp\\ en modo lectura.

La prueba consiste en que debe mostrar el mensaje de apertura exitosa cuando el archivo se encuentre en la ruta, y en el caso de que el archivo no exista debe marcar el error de apertura.

***CASO DE PRUEBA 3***

Objetivo de la prueba: Intentar abrir un archivo que fue creado sin suficientes privilegios.

La prueba consiste en crear una archivo llamado “Productos.p” con los siguientes privilegios: Escritura(yo), Ejecución(grupo), Ninguno(resto), después el programa intentará abrir el archivo en modo lectura si este fue creado .

***CASO DE PRUEBA 4***

Objetivo de la prueba: Leer un archivo de texto de principio a fin, de cualquier cantidad de bytes.

La prueba consiste en que se debe mostrar en pantalla el contenido de cualquier archivo de texto. No deben aparecer caracteres no existentes (basura) en la fuente de datos.

***CASO DE PRUEBA 5***

Objetivo de la prueba: Leer un archivo de principio a fin leyendo n cantidad de caracteres y repitiendo hasta terminar de leer el archivo, este número debe ser dado por el usuario.

La prueba consiste en que no se debe mostrar basura en la pantalla al leer cualquier archivo de texto, además la información debe mostrarse completa.

***CASO DE PRUEBA 6***

Objetivo de la prueba: Leer el primer y último carácter del archivo y mostrarlos en pantalla.

La prueba consiste en mostrar el primer y último carácter correctamente independientemente del tamaño del archivo.

***CASO DE PRUEBA 7***

Objetivo de la prueba: Leer en un solo acceso a la memoria secundaria los primeros 10 caracteres de un archivo y mostrarlos en pantalla.

La prueba consiste en saber utilizar una sola variable con la capacidad de almacenamiento que soporte los 10 caracteres, y si el archivo tiene menor tamaño debe mostrar un mensaje en pantalla que diga “El archivo solo tiene n cantidad de caracteres”, colocar en lugar de n la cantidad exacta.

***CASO DE PRUEBA 8***

Objetivo de la prueba: Leer un archivo de texto de principio a fin pero solo cada 3er carácter, y mostrarlo en pantalla.

La prueba consiste en recorrer el cursor 2 bytes antes de realizar la lectura, una vez realizada la lectura mostrar en pantalla ese carácter y seguir leyendo siempre y cuando hubiera algo por leer.

***CASO DE PRUEBA 9***

Objetivo de la prueba: Escribir hola mundo en un archivo vacío.

La prueba consiste en crear el archivo exista o no y escribir en él hola mundo. No debe mostrar nada en la pantalla. Al abrirse el archivo manualmente debe estar esa frase en el archivo.

***CASO DE PRUEBA 10***

Objetivo de la prueba: Escribir n cantidad de nombres de personas al final del archivo.

La prueba consiste en no sobrescribir nombres, además se debe preguntar al usuario si desea agregar otro nombre y debe contestar con ‘S’ o ‘N’ para saber si continua o no capturando.

***CASO DE PRUEBA 11***

Objetivo de la prueba: En una archivo de texto que contiene caracteres alfanuméricos intercambiar el ‘1’ por el ‘ 5’ en donde quiera que ocurra esa incidencia en el documento.

Objetivo de la prueba: El archivo debe aparecer sin ningún 1, y en su lugar los cincos equivalentes.